



## ПОЛОЖЕНИЕ О МЕРОПРИЯТИИ

### «ХАКАТОН 2023»

#### 1. Общие положения

Настоящее Положение определяет цели и задачи Хакатона 2023, порядок его организации, проведения, основные требования к предоставляемым работам.

Хакатон 2023 (далее - Хакатон) – командное соревновательное мероприятие, посвящённое решению прикладных и творческих задач в условиях ограниченного времени.

Участникам предлагается разработать креативный проект на определенную тему, выбранную с помощью генератора случайных тем. Команды представят свой проект после выполнения.

В результате мероприятия будут выбраны лучшие проекты на основе конкурса. Конкурс не является лотереей, в том числе стимулирующей лотереей, азартной игрой, основанной на риске либо пари.

Хакатон проводится при поддержке сети центров цифрового образования детей «ИТ-куб. Пермь» и Международной школы программирования «Шкодим» для обучающихся по программам обучения на Scratch и ScratchJr, желающих:

- «прокачать» команду или найти новые «умы»;
- получить опыт и советы менторов и экспертов;
- получить большое количество контактов и обратную связь от других участников;
- получить новые эмоции.

Организаторы мероприятия:

- 1) Международная школа программирования Шкодим
- 2) Сеть центров цифрового образования детей «ИТ-куб. Пермь»

#### 2. Цели и задачи Хакатона

1. Выявление талантливой молодежи, стимулирование развития творческих способностей участников через решение нетипичных задач.
2. Отработка практических навыков представления идей и проектов в форме кратких докладов и презентаций (питчей).

3. Демонстрация возможностей молодого поколения в создании нестандартных решений и подходов для реализации поставленных задач.
4. Возможность живого общения молодежи с руководителями и ведущими специалистами в профессиональной области.

### 3. Термины и обозначения

Участник — физическое лицо, являющееся резидентом Российской Федерации, действующее от своего имени, и зарегистрировавшееся в соответствии с правилами Положения для участия в Хакатоне.

Жюри оценивает Результат Команды.

Команда - группа Участников, объединившихся для выполнения задания на площадке. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды. Количество Участников в одной Команде ограничено - не более трех Участников в одной Команде.

Заявка - информация, предоставленная Участником Хакатона при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на сайте. Неполные, не соответствующие требованиям настоящего Положения Заявки Организатором не рассматриваются и Заявками не признаются.

Задание - требования к содержанию результата и порядку представления, необходимые для выполнения Командами проектов в срок, указанный в Положении, и получения возможности выиграть Призы. Задание заключается в создании результата, определенного организаторами с представлением Хакатона.

Победители Хакатона — Команды, чьи результаты выполнения Задания признаны лучшими в результате оценки Жюри на основании критериев, указанных в Положении.

Жюри - для оценки результатов Команд в рамках Хакатона создается Жюри, состоящее из 3-х членов признанных экспертов в области разработки приложений, дизайна, юзабилити. В рамках номинации Хакатона право решающего голоса предоставляется представителям Организатора.

### 4. Место проведения

Центр цифрового образования для детей «IT-куб. Пермь» ул. Чернышевского д. 28

### 5. Сроки и время проведения

Прием заявок: до 16 февраля 2023 года.

Проведение Хакатона: 18 февраля 2023 года в 10:00.

Победители будут объявлены по результатам голосования жюри 18 февраля 2023 года

Примерный порядок проведения Хакатона:

10:00 -10:30 Сбор и регистрация

10:30 -10:45 Объявление команд, приветственное слово

10:45 -12:15 Создание проектов

12:15 -13:00 Презентация проектов, демонстрация

13:00 -13:20 Работа Жюри, Приз зрительских симпатий

13:20-13:40 Подведение итогов, награждение

6. Участники Хакатона Участниками Хакатона могут стать:

- учащиеся средних общеобразовательных школ, гимназий;

К участию приглашаются ребята в возрасте от 9 до 15 лет для работы в номинациях:

- Программирование на Scratch (9-12 лет)
- Программирование на Scratch (13-15 лет)

К участию в Хакатоне допускаются лица, зарегистрировавшиеся на участие в конкурсе. Форма регистрации - <https://forms.gle/wwwNJR2SNrFGgZqn8>

Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил поля электронной формы заявки, согласился с условиями настоящих Правил, предоставил согласие на обработку персональных данных, отправил заявку и получил подтверждение регистрации на указанный им адрес электронной почты.

Участникам запрещается повторная подача заявок на участие в Хакатоне. Обработку и хранение персональных данных участников выполняет организатор.

7. Требования по работе на Хакатон 2023:

Хакатон 2023 проходит в двух форматах по категориям:

- Программирование на Scratch. (9-12 лет) Командное соревнование.
- Программирование на Scratch (13-15 лет). Командное соревнование.

8. Обязанности организатора

В ходе Хакатона организатор предоставляет участникам: помещение, столы, стулья, интернет, компьютеры для разработки. Организатор предоставляет участникам Хакатона возможность презентации проектов участников.

Организатор предоставляет участникам во временное пользование устройства для тестов проектов. Участники несут полную материальную ответственность за взятое во временное пользование оборудование.

9. Обязанности участника Участники Хакатона обязуются:

— обеспечить сохранность помещения и оборудования, предоставляемых участникам организатором и используемых при проведении Хакатона. В случае нанесения материального ущерба возместить сумму ущерба по требованию организатора;

— воздерживаться от любых действий, которые могут привести к нанесению ущерба организатору, а также связанные с риском для жизни и здоровья участников;

— соблюдать нормы законодательства, в том числе не раскрывать информацию о проектах участников, не передавать контакты третьим лицам во избежание нарушения закона о персональных данных. В случае нарушения настоящего пункта, нарушивший его участник несет ответственность самостоятельно;

— не использовать в личных или коммерческих целях, не публиковать вне проведения Хакатона, не передавать третьим лицам, данные и информацию, полученные от организаторов, других команд в рамках Хакатона;

— не вносить в содержание разработанной программы элементов порнографии (или других материалов сексуального характера), а также материалов, пропагандирующих насилие, разжигающие расовую, национальную или религиозную рознь, призывов к свержению конституционного строя.

В проектах не должно содержаться элементов экстремистского характера, либо изображений персональных данных, объектов исключительных прав, принадлежащих третьим лицам. Также проекты не должны нарушать авторских прав третьих лиц и содержать элементы вирусных, шпионских, следящих программ и иных аналогичных программ, которые могут нанести вред информационной среде, нарушить конфиденциальность и иные нормы действующего законодательства РФ.

В случае несоблюдения указанных выше обязанностей участник Хакатона может быть дисквалифицирован и удален с места проведения мероприятия.

10. Требования к проектам

На презентацию проектов Хакатона и к участию в конкурсной борьбе за призовые места в номинациях будут допущены проекты, соответствующие следующим требованиям:

- целиком и полностью созданным во время проведения Хакатона и не являющимся развитием уже существующего проекта;
- выполняющим заявленные командой функции;
- соответствующим заявленной тематике Хакатона;
- продемонстрированным в рабочем состоянии для согласования команде менторов до финальной презентации проектов.

#### 11. Процедура выбора победителей

- выбор победителей Хакатона осуществляется жюри на основании оценки проектов участников после их финальной презентации;
- на основании оценки жюри может быть выбран только один победитель;
- жюри производит оценку проектов по 5-ти бальной шкале в соответствии с установленными критериями по своему собственному усмотрению, на основании своего опыта;
- по результатам подсчета баллов, которые получила каждая из команд, компетентное жюри определяет победителей;
- в случае спорной ситуации вопрос решается голосованием;
- решение жюри является окончательным.

#### 12. Критерии оценки проектов

Жюри оценивает проекты по 5- бальной шкале, по следующим критериям:

Критерий 1: Продуманность идеи;

Критерий 2: Качество реализации и степень завершенности (макет, дизайн, функциональность);

Критерий 3: Полнота сопровождающих материалов;

Критерий 4: Презентация, описание проекта, выступление команды/участника.

Критерий 5: Интерес зрителей во время презентации.

#### 13. Факт участия в Хакатоне

Участие в мероприятии означает, что участники Хакатона соглашаются с тем, что их имена, фамилии и иные материалы о них, изображения

участников (в том числе фотоматериалы, видеоматериалы) могут быть использованы любым способом организатором, их уполномоченными представителями в рекламных целях и в целях информирования, без оформления дополнительного соглашения с участниками Хакатона и уплаты какого-либо вознаграждения.

Организатор имеет право вносить изменения в настоящее Положение без предварительного уведомления участников, но с обязательным опубликованием таких изменений на сайте. Изменения вступают в силу с даты их опубликования.

Выполнение любого из действий, предусмотренных Положением, от имени Команды означает выражение волеизъявления на совершение указанного действия каждым из участников соответствующей Команды.

Победители награждаются дипломами и памятными призами.

14. Заключительные положения.

Хакатон организован и проводится на территории Российской Федерации в соответствии с настоящим Положением и законодательством Российской Федерации.

Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Хакатона, подлежат разрешению путем переговоров.

15. Контакты организаторов

Модератор

Богатырева Анна Дмитриевна

+7 912 989 1690

bad@shcodim.com

Координатор

Петренина Светлана Викторовна

274 01 97

sp@cit-psu.ru